**1~2장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 랜덤하게 |
| 2 | 전통적인 프로그래밍 방식을 명령이나 규칙 따위를 프로그래머가 직접 정해줘야 했지만, 머신러닝에서는 학습과정을 거처 명령이나 규칙을 알아낸다. |
| 3 | 4 |
| 4 | RMSprop |
| 5 | 1-b 2-a 3-c |
| 6 | (128,256,256,3) |

**3~4장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Softmax |
| 2 | 한정된 데이터셋으로 높은 정확도로 훈련할 수 있다. |
| 3 | a = [3,5,7] |
| 4 | 1 |
| 5 | model.add(layers.Dense(1)) |
| 6 | 4, 5 |

**5~6장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 최대값을 뽑아내어 특징을 정확하게 추출하지 못한다. |
| 2 | 데이터 증식 |
| 3 | 훈련된 모델 추가하면서 이전 모델 동결, 새로운 모델에서 학습과정 등 필요한 부분 조정 |
| 4 | 4 |
| 5 |  |
| 6 | 과거의 데이터를 RNN보다 더 잘 기억하여 긴 시퀀스에서 효과적이다. |
| 7 | 4 |
| 8 | 3 |